

# Regolamento

## Caccia al Tesoro

- La Caccia al Tesoro avrà luogo in data mercoledì 19 Giugno 2019 a San Teodoro.
- La Caccia al Tesoro è riservata esclusivamente ai residenti del Comune di San Teodoro (SS)
- L'inizio della Gara avverrà tassativamente alle ore 09.30 presso la piazza Emilio Lussu e la conclusione della stessa è fissata indicativamente per le ore 18.00.
- Ogni Squadra deve avere un Capitano.
- A ciascun Capitano sarà consegnato il simbolo di riconoscimento da distribuire alla propria squadra e successivamente il primo indizio\prova insieme al "Passaporto"<sup>1</sup>.
- Le squadre riceveranno le indicazioni necessarie e sufficienti per l'inizio della Caccia al Tesoro entro le 09.45 a.m. Saranno garantite ad ogni tappa le indicazioni necessarie per il proseguo della gara.
- La squadra dovrà essere composta da un numero minimo di 5 e massimo 7 elementi di età compresa dai 7 ai 100 anni, incluso il Capitano. I minori al di sotto dei 12 anni devono essere accompagnati da un adulto responsabile e sarà comunque necessaria la Liberatoria firmata da almeno un tutore per ognuno dei minori partecipanti. Per i minori oltre i 12 anni NON accompagnati è prevista la compilazione della liberatoria da parte di un tutore.
- La gara si articolerà in diverse Tappe itineranti, più la sfida finale (Sfida spettacolo) che vedrà impegnate le prime due squadre arrivate nell'arco di 30 minuti, nel caso in cui la prima squadra arrivata avesse un vantaggio superiore di 30 minuti rispetto alla seconda sarà automaticamente aggiudicata vincitrice.
- Al termine dello svolgimento di ciascuna Tappa, la Squadra, nella persona del suo Capitano, dovrà consegnare il Passaporto di partecipazione alla gara opportunamente timbrato in ogni tappa sostenuta.
- L'organizzazione verificherà che le risposte agli indizi e le prove da sostenere siano corrette al fine di poter passare alla tappa successiva.
- Le squadre dovranno necessariamente arrivare in gruppo ad ogni tappa (Verificato tramite il passaporto) ed affrontare insieme le varie prove. Se si capita erroneamente in una tappa che non è quella dell'indizio, non si potrà sostenere la prova.
- Qualora si avesse notizia e si riscontrassero prove dell'alterazione da parte di una Squadra di indizi e prove necessari alla risoluzione dei quesiti della Caccia per ostacolare le squadre avversarie, questa sarà esclusa dalla Gara stessa senza appelli.
- Le prove comprendono; prove di abilità, prove fisiche, cruciverba, rebus, messaggi cifrati, orienteering ecc..
- Si aggiudicherà il tesoro la squadra che supererà la sfida spettacolo finale tra le prime due classificate nell'arco di 30 minuti.
- La Squadra vincente si aggiudicherà il "volo+hotel+ingresso al parco divertimenti Gardaland"<sup>2</sup>,

---

<sup>1</sup> Passaporto: Documento in cui saranno indicati i dati della squadra e le tappe superate in ordine progressivo.

<sup>2</sup> L'Amministrazione Comunale di San Teodoro si riserva il diritto di stabilire le date del viaggio.

- Eventuale materiale audio-visivo potrà essere utilizzato a fini pubblicitari, illustrativi ed esplicativi dell'iniziativa con possibile pubblicazione su Social Network.
- Non è consentito alcun mezzo per gli spostamenti durante la Caccia, l'unico modo consentito è il Pedibus Calcantibus (Andare a piedi). In caso di condotta non congrua della squadra\partecipanti, è facoltà dell'Organizzazione di escludere la stessa dal gioco.
- Condotta antisportiva, atteggiamenti lesivi a persone, animali e/o cose nonché dichiarazioni offensive rivolte a chicchessia (rivolte sia nel contesto della Gara che al fuori di questa) potranno generare dei minuti di penalità, fino alla radiazione della Squadra e dei suoi partecipanti registrati nel Modulo d'Iscrizione.
- Il termine utile per la presentazione delle domande di iscrizione è Lunedì 17 Giugno presso l'ufficio turistico di San Teodoro, piazza Mediterraneo 1, disponibile dalle ore 09:00 alle 13:00 e dalle 16:00 alle 22:00.

L'organizzazione